

اطلاعات رویداد:

رویداد حاضر به عنوان رویداد وابسته به همایش هوش مصنوعی و طراحی محیط‌های یادگیری در دو بخش دیجیتال و غیردیجیتال آثاری را که در حوزه بازیوارسازی محیط یادگیری است برای داوری اثر تا تاریخ ۱۵ فروردین ۱۴۰۴ می‌پذیرد.

آثار ارسال شده در بخش دانشجویی، آثار مرتبط با آموزش شهروندی، حوزه‌ی کودک، آموزش شغلی و سازمانی، آموزش کودکان و دانش‌آموزان با نیازهای ویژه، مهارت‌آموزی، کارورزی و آموزش ضمن خدمت که حائز شرایط درج شده در فراخوان هستند به فرایند داوری ارسال خواهند شد. آثار برگزیده هر بخش در اختتامیه جشنواره اعلام خواهد شد.

اطلاعات تکمیلی:

منظور از محیط یادگیری می‌تواند محیط یادگیری حضوری یا برخط باشد.

محیط‌های یادگیری/آموزشی می‌تواند رسمی و غیررسمی باشد (اعم از خانه، مدرسه، دانشگاه، محیط کار و ...) موضوع آثار می‌تواند در حوزه آموزش‌های تخصصی و عمومی در محیط‌های نامبرده، آموزش‌های سازمانی، ضمن خدمت، آموزش‌های فردی و میان فردی و غیره باشد.

مثالی از محیط‌های یادگیری مبتنی بر بازیوارسازی برای آموزش سازمانی در ادامه آمده است:

آثار این بخش می‌تواند در حوزه مدیریت پروژه، مهارت‌های سخت مانند مدیریت هزینه، مدیریت ریسک و همچنین حوزه مهارت‌های نرم مانند حل تعارض، کار تیمی و غیره باشد. ماهیت بازی‌های این بخش مثلا می‌تواند استراتژیک، ایفای نقش باشد. طراحان بازی می‌توانند نسخه دیجیتال یا غیردیجیتال این مهارت‌ها را با نیازسنجی دقیق شغل مدنظر در سازمان خاص تولید کرده و به جشنواره ارایه دهند (استانداردهای این بخش می‌تواند توسط اسپانسرهای رویداد تعریف و تعیین شود).

خدماتی که توسط مجریان رویداد می‌تواند ارائه شود:

ردیف	شرح خدمات قابل ارائه به حامیان مالی	سطح برنزی	سطح نقره‌ای	سطح طلایی
۱	پخش کلیپ حامی در مراسم افتتاحیه			*
	تقدیر ویژه مجری برنامه از حامی در مراسم افتتاحیه			*
	جایگذاری پرچم حامی در استیج			*
	درج نام/لوگو حامی در پس زمینه نشست‌های خبری	*	*	*
	درج نام/ لوگو حامی بروی پوستره‌های اطلاع‌رسانی و دعوتنامه‌های مهمانان		*	*
	امکان تبلیغ کالا و خدمات و قرار دادن استند تبلیغاتی حامی در مکان برگزاری رویداد	*	*	*
	امکان معرفی نوآوری‌ها و برنامه‌های حامی که در راستای اهداف همایش و رویداد می‌باشد		*	*
	درج اطلاعات تبلیغاتی و معرفی خدمات حامی در کتابچه الکترونیکی رویداد و همایش		*	*
	قرار گرفتن کاتالوگ و هدیه تبلیغاتی حامی در پک همایش و رویداد	*	*	*
	حضور نماینده حامی در آیین تجلیل		*	*
	امکان تعیین استانداردهای ساخت و ارائه آثار ارسالی به جشنواره در حوزه کاری مرتبط			*
	ثبت نام رایگان نمایندگان حامی در همایش، رویداد، کارگاه‌ها به همراه گواهی حضور	۲ نفر	۵ نفر	۸ نفر
	امکان برگزاری نشست تخصصی یا کارگاه براساس اعلام نیاز حامی	۱۰ نفر	۱۵ نفر	۲۰ نفر

• خدمات دیگر قابل مذاکره است.

خدماتی که توسط حامی رویداد می‌تواند ارائه شود:

معرفی اعضا یا شرکت‌کنندگان در رویدادها و کارگاه‌ها

هدا جایزه نفرات برتر در زمینه مرتبط به حوزه کاری اسپانسر

مشارکت در توسعه و تولید آثار برتر

کمک به تجاری سازی آثار و ایده‌ها

مشارکت در تامین بخشی از هزینه‌های نفرات شایسته تقدیر

مشارکت در تامین بخشی از هزینه‌های رویداد (جوایز و تندیس‌ها، پذیرایی، پک و ...)